Kurzvorstellung Design im alten Schaltwerk

Galerie & Ateliers

Unser Traum ist eine kleine Designfabrik mit eigener Galerie. Im Schaltwerk werden in wenigen Jahren Designer, Kreative und Fachleute zusammentreffen um Produkte und Konzepte zu entwickeln, welche vor Ort in der Galerie gekauft werden können.

- Woodstock war auch nicht in New York, sondern knapp daneben!

Design

Manche denken bei Design ab stromlinienförmige Objekte und futuristische Kaffeemaschinen; die meisten Vorstellungen zu Design beschränken sich auf die ästhetische, äußere Form. Design ist mehr: Design beschreibt Prozesse; z.B. von einer Idee zum fertigen Produkt, wobei möglichst alle relevanten Faktoren (Jetzt und in Zukunft) mit Einbezogen werden müssen, wenn man gutes Design schaffen möchte.

Design ist eine angewande Wissenschaft, zwischen Mensch und Objekt, inmitten von Raum, Zeit und Kultur.

Ein Stühl z.B. hat nicht nur gut auszusehen; er dient einem Zweck! Steht er in meinem Wohnzimmer oder im Garten, in einem Café oder ist er Teil der Bestuhlung eines Theaters? Wie viele Menschen sollen darauf sitzen? Wie lange? Wie gross und schwer sind diese im Durchschnitt? Wie gross oder wie klein maximal? Wie sieht der umgebende Raum aus? Müssen die Stühle leicht zu reinigen sein? Geringes Gewicht haben? Stapelbar sein? Was dürfen sie kosten? Wie lang sollen sie halten? Wie und wo werden die Stühle hergestellt? Materialien? Transport? Aufbau? Nachhaltigkeit? Sollen die Stühle eine Aussage transportieren? (...)

Das ist eine spontane Auswahl von Fragen, die sich ein Designer vor und mitunter während dem Designprozesses stellen muss, wenn er einen guten Stuhl gestalten und produzieren (lassen) möchte; und trotz aller Theorie: Einen Prototypen bauen und hineinsetzten ist auch wichtig!

Dreh und Angelpunkt aller Überlegungen ist und bleibt aber der Raum.

Ohne Raum kein Design!